

71901020A - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN - (1º) Primero - Primer Cuatrimestre

DATOS DEL TUTOR	
Asignatura	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Departamento	INGENIERÍA DEL SOFTW. Y SIST. INFORMÁTICOS
Estudios	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
Código	71901020A
Curso y periodicidad	(1º) Primero / Primer Cuatrimestre
Tutor/a	REYES ÁVILA, SEBASTIÁN
e-mail Uned	sreyes@alcazar.uned.es

SOBRE LA ASIGNATURA

1.- ¿EN QUÉ CONSISTE LA ASIGNATURA?

El objetivo de esta guía es orientar al alumno en el estudio de la asignatura de Fundamentos de Programación. Se recomienda la lectura completa de la guía al comienzo del cuatrimestre para tener una idea completa del temario, las prácticas y el método de evaluación, lo que permitirá al alumno una correcta planificación de su trabajo.

Como se enuncia con el título de esta asignatura, su objetivo es abordar los fundamentos de la programación e introducir de forma progresiva y sistemática los conceptos para una correcta metodología de programación. Se considera muy importante el acceso de manera natural e inmediata a la programación del computador. Esto permite al alumno comprobar en la práctica que los ejemplos resueltos y los ejercicios propuestos funcionan correctamente.

- Enlace a la Asignatura.
- Enlace al equipo docente,
- Enlace al horario de atención al alumno.

HORARIO DE TUTORÍAS EN EL CENTRO Y HORA DE GUARDIA.

La asignatura se imparte en la sede de Alcázar de San Juan.

Tutoría: Jueves 16:50h-17:40h

Guardia: Jueves 16:00h-16:50h

2.- ¿ES NECESARIO UTILIZAR EL LIBRO? ¿PUEDO ESTUDIAR CON APUNTES DE INTERNET?

Es imprescindible el uso de la UD de la asignatura tanto para teoría como para prácticas.
NO se recomienda el uso de apuntes de Internet.

- Enlace a la bibliografía básica.
- Enlace a la bibliografía complementaria.

3.- ¿HAY QUE IR A CLASE? ¿CÓMO Y CUANDO SON LAS TUTORIAS?

Se recomienda asistir a clase.

Tutoría presencial en la se de Alcázar de San Juan.

Tutoría por WebConferencia (este curso mediante TEAMS).

4.- ¿ES IMPORTANTE/ÚTIL LO QUE PONEN EN ALF?

Muy importante. Sobre todo el enlace a la página personal de la asignatura.

5.- SISTEMA DE EVALUACIÓN.

- Enlace al sistema de evaluación.

CONSEJOS DEL TUTOR SOBRE LAS PEC's, LOS EXÁMENES Y LA RELACIÓN ENTRE ELLOS.

Es importante hacer las prácticas para consolidar lo estudiado en la UD de teoría. En definitiva, se trata de aprender a programar en un lenguaje de programación y, por tanto, teoría y práctica van de la mano.

Para la convocatoria ordinaria de Febrero 2021 se ha sustituido el examen por una Práctica 5. Para más información, consulte la página de aLF de la asignatura:

<https://2021.cursosvirtuales.uned.es/dotlrn/grados/asignaturas/71901020-21/blocks-view>

- Enlace a la guía oficial de la asignatura.

6.- RECOMENDACIÓN DEL PROFESOR-TUTOR AL ALUMNO.

Mi recomendación es que todo lo que estudie en la UD de teoría de la asignatura intente refrendarlo en el entorno de programación recomendado por el equipo docente para la realización de las prácticas.

7.- DESARROLLO TEMPORAL DE LOS CONTENIDOS/ACTIVIDADES.

<http://www.issi.uned.es/fp/planning.html>